

PLAN DÉTAILLÉ

# Formation Décoration d'intérieur

DUREE : 35 HEURES

- **Sondage de positionnement**

## **Module 1 : Le langage visuel du design**

- Introduction
- La théorie du design
- Le design d'espace
- Les principes du design
- Les fondamentaux du design d'intérieur
- Les éléments du design
- Quiz

## **Module 2 : L'histoire de l'architecture et des styles**

- Le néolithique
- L'architecture mésopotamienne
- L'Égypte antique
- Les temples
- La décoration et les fresques murales
- Le statuaire et les arts décoratifs
- La Grèce antique
- L'architecture romaine
- L'art byzantin
- L'architecture mauresque

- L'architecture gothique
- La renaissance
- Le maniérisme
- Le Baroque 1590-1725
- Le style Rococo
- Les styles néo-classiques
- Le style victorien
- L'époque édouardienne
- Le mouvement « Arts And Crafts »
- L'art nouveau
- L'art déco
- Le modernisme
- Le Bauhaus
- Le post-modernisme
- Le minimalisme
- Quiz

### **Module 3 : Les styles de décorations d'intérieur**

- Le style Africain
- Le style Américain
- Le style Art déco
- Le style oriental
- Le style asiatique
- Le style bohème
- Le style anglais
- Le style flamand
- Le style Hampton
- Le style industriel
- Le style italien
- Le style minimaliste
- Le style rétro
- Le style rustique
- Le style scandinave
- Le style shabby chic
- Le style espagnol
- Le style toscan
- Quiz

## **Module 4 : Aménagement de l'espace**

- Introduction
- Les plans
- Aménager un salon
- Aménager une cuisine
- Aménager une chambre
- Aménager une salle de bain
- Aménager une entrée
- Aménager une buanderie
- Aménager un bureau
- Quiz

## **Module 5 : L'éclairage**

- La lumière, approche scientifique
- Les sources de la lumière
- L'éclairage en décoration d'intérieur
- Le lighting design
- Le plan d'éclairage
- Quiz

## **Module 6 : La couleur**

- Introduction
- La couleur et ses applications
- La théorie de la couleur
- Les contrastes et les harmonies – Partie 1
- Les contrastes et les harmonies – Partie 2
- Les couleurs en décoration d'intérieur – Partie 1
- Les couleurs en décoration d'intérieur – Partie 2
- Psychologie et couleurs – Partie 1
- Psychologie et couleurs – Partie 2
- Quiz

## **Module 7 : Les finitions intérieures**

- Introduction
- Les plafonds – Partie 1
- Les plafonds – Partie 2
- Les cloisons – Partie 1
- Les cloisons – Partie 2
- Les cloisons – Partie 3
- Les cloisons – Partie 4
- Les cloisons – Partie 5
- Les revêtements de sol – Partie 1
- Les revêtements de sol – Partie 2
- Les finitions d'embellissement
- Quiz

## **Module 8 : Les textiles en décoration d'intérieur**

- Introduction
- Les matières
- Les textiles dans la maison - Partie 1
- Les textiles dans la maison - Partie 2
- Les textiles dans la maison - Partie 3
- Le mix&match
- Quiz

## **Module 9 : L'histoire du mobilier**

- Introduction
- Le mobilier au temps des civilisations antiques
- Le mobilier médiéval
- La Renaissance
- Le style Louis XIV
- Le mobilier du XVIIIème siècle
- Le mobilier du XIXème siècle

- L'Art Nouveau
- L'Art Déco et le Modernisme
- Le mobilier d'après-guerre
- Quiz

## **Module 10 : La relation client dans le projet de décoration**

- Introduction
- Le métier de décorateur d'intérieur
- La gestion d'un chantier
- La panoplie du décorateur
- Quiz

## **Module 11 : La communication visuelle en décoration d'intérieur**

- Introduction
- Les planches déco
- Les dessins en décoration d'intérieur
- Les visuels 3D
- Quiz

## **Module 12 : Le développement durable appliqué à l'architecture**

- Introduction
- Le développement durable
- La réglementation technique ou l'approche environnementale de l'urbanisme
- La démarche « haute qualité environnementale »
- Les matériaux de construction bioclimatique
- Les énergies renouvelables : le bois et l'eau
- Quiz

## Module 13 : SketchUp Pro

### Introduction

- Le mot de l'auteur
- Téléchargement de SketchUp
- Installation

### L'interface

- Présentation
- Les barres d'outils
- Personnalisation des barres d'outils
- La palette par défaut

### Les préférences du logiciel

- Les préférences - Partie 1
- Les préférences - Partie 2

### Le modèle

- Les infos du modèle
- Création d'un modèle type

### La 2D et 3D dans SketchUp

- La 2D
- La 3D

### Les outils de dessin

- Introduction aux outils de dessin
- La ligne
- Le rectangle
- Le rectangle orienté
- Le cercle
- Le polygone
- Les Arcs
- Main levée

### Les Outils de Caméra

- La navigation : Orbite, Panoramique, Zoom, Zoom étendu, retour de zoom
- La visite : positionner la caméra, pivoter, visite

### La modélisation

- Le pousser tirer
- Le percement
- Dessiner dans l'espace 3D
- Le suivez-moi
- Le déplacement

## Les outils de modification

- Déplacer
- Copier
- Faire pivoter
- Échelle
- Échelle : exercice - le crayon
- Décaler

## Les outils de construction

- L'outil mètre
- L'outil mètre : mise à l'échelle
- Exercice : Mise à l'échelle d'un plan
- Les cotations
- Les attributs de cotation
- Le rapporteur
- L'outil texte
- Les Axes
- Le texte 3D

## La gestion des vues

- Les vues standard
- Les scènes

## Les sections

- Création d'un plan de section
- L'affichage des sections
- Plan de coupe et export

## Les styles

- La barre d'outils Style
- La fenêtre Style
- Les arêtes
- Les faces
- L'arrière-plan
- Le filigrane
- Les paramètres de modélisation
- Les mélanges de style
- Création de style

## La géoposition

- Géolocaliser son modèle
- Export vers Google Earth

## Les ombres

- Paramétrage des ombres
- Les ombres avec les scènes

## La sélection

- La sélection par zone
- La sélection par le clic

## Les groupes

- Les groupes
- Pourquoi créer un groupe ?
- Effacer et masquer
- Le mode isolation
- Isolation : raccourci

## Les composants

- Les composants
- Remplacement de composant
- Composants similaires
- Enregistrer un composant
- Créer une collection
- Recharger un composant
- Rendre unique

## Les composants dynamiques

- A quoi ça sert ?
- La barre d'outils composants dynamiques
- La fonction Onclick

## La fenêtre structure

- Découverte
- Filtres et Options

## Les balises

- Découverte
- Les options (couleurs, types de traits, purger)
- Les balises et les scènes

## 3D Warehouse

- Télécharger un composant
- Partager un objet en ligne
- Gérer son profil



## Les Extensions

- Les extensions
- Installation

## Le bac à sable

- Créer un terrain 3D
- L'outil tamponner
- L'outil projeter

## La barre d'outils solide

- Opérations entre solides

## Les matières

- Appliquer une matière
- Le mode édition
- Modifier la position
- Importer une matière
- Rendre la texture unique
- Créer sa propre texture

## Adapter une photo

- Importation et paramétrage
- Modélisation et projection des textures

## Exportation

- Exporter une image de type Jpeg
- Exporter un fichier vectoriel

## Présentation vidéo

- Mise en place des scènes
- Export vidéo

## Layout

- Découverte de l'interface
- Préparation dans SketchUp
- Transfert vers Layout
- Paramétrage Layout
- Gestion des échelles
- Gestion des pages et scènes
- Cotations et étiquettes de texte
- Cartouche et texte de présentation
- Export du document

## Exercices

- Les primitives
- Cloison et plan de travail
- Le meuble de cuisine
- Murs et fenêtres
- La table basse
- Le tiroir
- Le Rubik's Cube
- L'escalier
- La maison - Partie 1
- La maison - Partie 2
- La maison - Partie 3
- La maison - Partie 4
- La maison - Partie 5
- La maison - Partie 6
- La maison - Partie 7
- Le mot de la fin

## Module 14 : SketchUp, décoration d'intérieur

### Introduction

- Introduction
- Préparation du fichier

### Création du plan

- Importation du relevé de cotes
- Mise à l'échelle du relevé de cotes
- Création des ouvertures (portes, fenêtres)
- Création des portes fenêtres
- Portes et fenêtres
- Les cotations
- Importation dans Layout
- Mise en page dans Layout

### Modélisation de l'existant

- Préparation du fichier 3D
- Configuration du plan de base
- Création du mur
- Murs et sol
- Portes fenêtres et plafond
- Finalisation et préparation pour l'agencement

## Travailler avec les textures

- Introduction aux matières
- Importation d'images
- Recherche de sources sur internet
- Gestion des images en mode texture
- Calepinage pour création de motifs
- Création de motifs avec Photoshop
- Importer une référence de peinture
- Importer un nuancier de peinture
- Récupération de la couleur d'une photo d'intérieur

## Gestion des objets

- Introduction
- Recherche d'objets et téléchargement
- Connexion à 3D Warehouse
- Partager votre objet
- Modification des matériaux du composant
- Modification de la géométrie d'un composant
- Modification de la teinte d'un canapé

## Installer des extensions

- Présentation des extensions
- Installation de la JHS POWER BAR
- Téléchargement et installation de Twilight render
- JHS POWER BAR : Déplacement d'objets

## Créer des objets

- Création de rideau avec Extrude Lines
- Création de murs et d'encadrement de porte
- Création d'objets tubulaires
- Modélisation d'un meuble d'après photo - partie 1
- Modélisation d'un meuble d'après photo - partie 2
- Créer des plantes avec une image
- Création d'un tableau
- Création des brises vue
- Création de luminaires (lampe et suspension)

## **Exercice : Agencement d'un intérieur**

- Introduction exercice déco d'intérieur
- Préparation de l'exercice
- Création de la cheminée - Partie 1
- Création de la cheminée - Partie 2
- Mise en place des canapés et du sol
- Création de la table basse
- Mise en place des accessoires
- Mise en place des luminaires
- Création de scènes et export Jpeg

## **Style esquissé et export des coupes**

- Création de style
- Export de la maquette 3D vers Layout
- Créer des coupes au format Dwg

## **Rendu Photo réaliste avec Twilight Render**

- Introduction au photo réalisme
- Rendu progressif partie 1
- Rendu progressif partie 2
- Rendu progressif partie 3
- Réglage des suspensions
- Réglage des projecteurs - Partie 1
- Réglage des projecteurs - Partie 2
- L'effet feu de cheminée
- Réglage des spots sous tablette
- Le mot de la fin

Quiz intermédiaires

Quiz final

**Sondage de satisfaction**

---